|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| DESCRIPCION | SALIDA ESPERADA | SALIDA OBTENIDA |
| Se quiere probar que es lo que pasaría si se ingresa una opción no valida en el menú de opciones inicial. | Se espera que se notifique que la opción ingresada es incorrecta, muestre nuevamente el menú de opciones y permita ingresar una nueva opción. |  |
| Se quiere probar si varía el orden en el que están las respuestas de las preguntas. | Se espera que el para cada jugador se muestre las mismas preguntas en el mismo orden, pero alterando el orden de las respuestas. |  |
| Se quiere probar que el resúmen final del juego sea el correcto. | Se espera que los puntajes estén bien asignados y mostrados por pantalla, con su correspondiente respuesta correcta, los puntos asignados el tiempo que tardó en contestar cada jugador y el puntaje final de los mismos. |  |
| Se quiere probar de que haya más de un ganador. | Se espera que, al tener igual puntaje entre dos o más jugadores, se muestren los respectivos ganadores. |  |
| Se quiere probar que pasaría si no se agregan jugadores. | Se espera que el programa mencione que no se cargaron jugadores y finalice el juego. |  |
| Se quiere probar que pasaría al finalizar el juego y cerrar el programa. | Se espera que se genere un archivo de log con el formato especificado |  |
| Se quiere probar si el programa puede funcionar con la mínima cantidad de rondas, para ello se modificará la cantidad de ronda a 4 en el archivo de config.txt | Se espera que el programa funcione correctamente. |  |
| Se quiere probar si el programa puede funcionar con la mínima cantidad de rondas, para ello se modificará la cantidad de ronda a 4 en el archivo de config.txt | Se espera que el programa funcione correctamente. |  |